

Lektionen für den Schachpass

1) „Rookie“

Ich kenne das Ziel des Spiels.	Ziel und Figuren https://lichess.org/study/5dqSpPKp
Ich kenne die sechs Figuren.	
Ich weiß, wie sich - Turm bewegen. - Läufer - Dame - König - Pferd - Bauer	
Ich weiß, wie der Bauer schlägt.	
Ich weiß, was passiert, wenn der Bauer das Ende des Bretts erreicht.	

2) Fortgeschritten

Ich weiß, was eine Rochade ist. „Rochade“	Rochade
Ich kenne alle 6 Regeln der Rochade.	https://lichess.org/study/MS7L5RiE
Ich weiß, wie viele Punkte jede Figur wert ist.	Figurenwert https://lichess.org/study/HMRTk7h5
Ich kann einschätzen, ob ein Abtausch gut für mich ist. (z.B. Pferd gegen Bauer)	Figurentausch https://lichess.org/study/nOdvVpwA
Ich weiß, was „Schach Matt“ bedeutet.	Schach, Patt, Matt
Ich weiß, was „Patt“ bedeutet.	https://lichess.org/study/E1htL8SF
Ich kann mit zwei Türmen Matt setzen.	Matt mit 2 Türmen https://lichess.org/study/4pfQWiFw
Im Endspiel denke ich an meine Bauern und versuche sie umzuwandeln.	Bauern im Endspiel https://lichess.org/study/DrBFNQPG

3) Schach-Profi

Ich kenne die En Passant Regel. „Oh Pah so“	En Passant https://lichess.org/study/vAKwKkZc
Ich kann mit einer Dame Matt setzen.	Matt mit 1 Dame https://lichess.org/study/iOqceDD5
Ich kann mit <u>einem</u> Turm Matt setzen.	Matt mit 1 Turm https://lichess.org/study/JAAw1Vyz
Tricks	- Gabel https://lichess.org/study/ukAkO6Gs
	- Spieß https://lichess.org/study/htYg9wuW
	- Fesselung https://lichess.org/study/9g0d2If0
	- Verteidiger entfernen https://lichess.org/study/tcyuO6C1
Ich kenne ein Beispiel, bei dem mehr Punkte nicht bedeuten, dass man besser da steht.	Mehr Punkte ist nicht immer besser https://lichess.org/study/OnwSY6X
Ich kenne die drei wichtigsten Ziele der Eröffnung (Anfang des Spiels).	Eröffnung https://lichess.org/study/7PgQXPnm